

## Den lykkelige historie

1. Elinstallatøren, Peter
2. Byggelederen, Hans
3. Entreprenøren, Fassan
4. Boligejer, Giselle
5. Tømreren, Lise
6. Kranføreren, Ibrahim

Elinstallatøren, Peter, ankommer til byggepladsen. De er nu nået så langt at han kan lave elinstallationer inde i huset. Han kommer hen til sin første stikkontakt og bliver forvirret over hvad der skal installeres. Heldigvis har han i sin baglomme en PDA indeholdende GPRS beregnet til at aflæse denne tag der er indbygget bag indmuringsdåsen. Ved aflæsning finder han alle de nødvendige informationer til installationen af den specifikke dåse. Derfor sparer han tid som han ellers ville have brugt på at skabe overblik over situationen. Ved endt installation trykker han på færdigmeld knappen på sin PDA, som sender informationer til byggelederen, Hans, der sidder i skurvognen. Hans ved dermed hvor langt de er nået i byggeriet og kan bestille materialer og komponenter til de følgende arbejdsdage. Samtidig med kan Peter aflæse på sin PDA hvilke installationer han efterfølgende skal påbegynde bagefter.

2 år senere vil boligejeren Giselle gerne have flyttet en dør i huset, da du har besluttet at ændre køkkenet til et samtalekøkken. Derfor får hun fat i tømreren Lise til at hjælpe hende. Da Lise kommer ud i huset er hun lidt i tvivl om hvilken installationer der er i væggen. Lise går dermed hen med sin PDA til taggen i væggen, som hermed sender informationer om hvilke installationer der er i den pågældende væk og deres placeringer. Derefter kan hun sikkert lave udsæringen til hullet i væggen.

Året efter finder Giselle ud af at hun ønsker en ekstra etage på sin bolig. Hun ringer derfor til sin entreprenør, Fassan, der ønsker at hjælpe hende med den ekstra etage. Han udarbejder derfor en plan for bygningen og sætter elementbyggeriet i gang. Da kranføreren, Ibrahim ankommer for at placere elementerne påtager han sine VR briller, der er forbundet til den generelle hovedplan for bygningen. Hver gang han griber et nyt element fortæller tagget for det pågældende element hvor i bygningen elementet skal placeres. Samtidig overføres information til hans briller, hvori han visuelt kan se et blinkende rødt objekt svarende til elementet. Derved kender han elementets placering og idet det lykkes han at ramme placeringen forsvinder det virtuelle element.

Den dag i dag er Giselle meget glad for sit hus og alle de interaktive applikationer der er indbygget i hendes 2-plans hus.

# Brugen af tags i byggeriet

Friday, January 04, 2008

